SPORTUL SINDICAL

Defilarea Resortului Sindical la 16 Septembrie

Pentru defilarea sportivilor sindicalizați la ziua sporturilor se dau următoarele instrucțiuni:

Locul de adunare: Piața Romană, la ora 8 dim., Duminică 16 Septembrie 1945.

Incolonarea: Intreprinderile care au minimum 200 de sportivi vor defila separat.

Intreprinderile cu mai puțin de 200 sportivi vor defila pe sindicate.

Grupările sindicale care nu au loc în coloanele sindicatului, sau sindicatul nu alcătuiește coloana, se vor grupa la Federațiile de specialitate

Ordinea defilării: Coloana sindicală este deschisă de Sindicatul Salariaților C. F. R., cu echipele C. F. R. Grivița, Triaj, B. M., etc. și secțiunile de Box. Volley, Basket, Rugby, Natație etc.

U. C. B. cu toate acțiunile.

S. T. B. cu toate acțiunile.

Telefoanele cu toate acțiunile

Sindicatul Metalo-Chimic cu echipele: Malaxa, ASAm. (Pipera, Filaret și Cotroceni), I.C.A.R., I. O. R. Vulcan, Voinea, Leonida, Uzinele Chimice, Lemaître, Monetăria Națională, S. E. T., Eugen Lăzărescu, Laromet, Fichet, Standard, Metalo-Română, Wolff, Zimmer, Metalo-Globus și celelalte echipe ale sindicatului cu secțiunile respective.

Sindicatul Tipografilor cu echipele Dacia Traiană, Socec Lafeyette, Scrisul Liber, Monitorul Oficial, Cartea de Aur, Universul, Industria Iutei, etc.

Sindicatul Alimentar, cu echipele respective.

Celelalte sindicate cu echipele sportive.

Coloana de marș: Sportivii se vor alinia în coloană de marș câte 6 răriți.

Ținuta: Conducătorii cluburilor sindicatelor (responsabilii sportivi) pantaloni albi, cămăși albe, capul descoperit. Sportivii care defilează: Costume de sport: chiloți, tricou sau echipamentu respectiv, capul descoperit. Echipele de football, voley, atletism, canotaj, hokey, vor aduce materialul lor: mingi, mânuși de box, discuri, rame, corsse, etc.

Echipele vor fi îngrijit și cât mai corect prezentate.

Traseul: Plecarea: Piața Romană, Bd. Tache Ionescu, Statuia Brătianu, Universitate, Bd. Academiei, Bd. Elisabeta până la Liceul Lazăr, Schitul Măgureanu, Podul Izvor, Str. Izvor. Intrarea pe A.N.E.F. prin poata dela Gib — sosire.

Programul: Incolonarea pe Stadionul A.N.E.F. după instrucțiunile comisarilor de pe stadion.

Restul programului va fi indicat prin instrucțiuni speciale.

Răspândirea: După program răspândirea se va face prin cele trei porți ale stadionului după indicațiile comisarilor de pe teren.

Panouri: Fiecare sindicat sau întreprindere va defila în frunte cu un panou indicând vizibil numele întreprinderii și al secției respective.

C.F.R. și P.T.T. vor face demonstrație de rugby de Ziua Sporturilor

Federeația de rugby a hotărît ca matchul demonstrativ care va avea loc Duminică, 16 Septembrie, cu ocazia sărbătoririi primei „Zile a Sporturilor" să opună formațiile grupărilor P. T. T. și C. F. R.

Intâlnirea va avea loc pe stadionul ANEF sub arbitrajul d-lui V. Penescu.

Un match de rugby care, deși amical, va deschide sezonul de toamnă și, având în vedere că se va disputa pe un teren încondițiuni optime: recte stadionul ANEF suntem siguri că întâlnirea se va bucura de un desăvârșit succes.

Mâine, pe terenul Franck

Turneul final al Campionatului Sindical pentru selecția echipelor de volley-ball masculin



Am anunțat la timp că în ziua de Joi 13 Septembrie se va desfășura pe terenul fabricei Franck-Cafea turneul final al Campionatului de Selecție, rezervat echipelor sindicale de volley-ball masculin.

In ultima ședință a secției de specialitate din O. S. P., în urma întocmirei clasamentelor, au fost cunoscuți cei șapte capi de serii cari urmează să participe la turneu final. Acești capi de serie sunt următorii: Standard II, S. T. B. I, Franck I, Dâmbovița, Primăria, C. T. I. I și Pulberăria I.

Dintre aceste echipe, Primăria nu va lua parte la turneu, deoarece a renunțat, spre a nu îngreuna disputarea matchurilor. Ceeace nu înseamnă că Primăria și-a pierdut — prin această renunțare — la drepturile câștigate în capionatul de selecție, adică intrarea în categoria I-a.

In această categorie, vor juca în campionatul sindical de toamnă toate echipele capi de serii mai sus menționați, plus C. F. R., Telefon Club și P. T. T., echipe cu drepturi câștigate din activitatea anterioară.

La categoria II-a vor fi încadrate echipele clasate la locurile 2 și trei în seriile respective, iar restul echipelor vor activa în categoria III-a.

Dăm mai jos clasamentul seriilor, după cari se poate vedea în ce categorii vor activa diferitele echipe.

SERIA I-a

1. Primăria 8 puncte cat. I.
2. C. F. R. II 6 puncte cat. II.
3. I. O. R. I 6 puncte cat. II.
4. C. F. R. III 4 puncte cat. III.

A. S. A. M. 4 puncte cat. III.

6. I. O. R. II 0 puncte cat. III.

SERIA II-a

1. S. T. B. I 8 puncte cat. I.
2. S. T. B. II 6 puncte cat. II.
3. L.A.R.E.S. 6 puncte cat. II.
4. B. C. R. 6 puncte cat. III.
5. Cartea Românească 4 puncte cat. III.
6. C. F. R. V 0 puncte cat. III.

SERIA III-a

1. Franck I 10 puncte cat. I.
2. Standard I 6 puncte cat. II.
3. U. C. R. I 6 puncte cat. II.
4. Phoenix I 4 puncte cat. III.
5. Zimmer 2 puncte cat. III.
6. Gaz și Electricitate II 2 puncte cat. III.

SERIA IV-a

1. Pulberăria I 8 puncte cat. I.
2. P. T. T. 8 puncte cat. I.
3. Pulberăria II 6 puncte cat. II.
4. Phillips 4 puncte cat. III.
5. Malaxa 2 puncte cat. III.
6. Comănescu 0 puncte cat. III.

SERIA V-a

1. Standard II 8 puncte cat. I.
2. Franck II 6 puncte cat. II.
3. Gaz și Electricitate I 6 puncte cat. II.
4. Adesgo 6 puncte cat. III.
5. Phoenix II 6 puncte cat. III.
6. U. C. R. II 0 puncte cat. III.

SERIA VI-a

1. C. T. I. I 10 puncte cat. I.
2. C. A. M. I 8 puncte cat. II.
3. Sp. Muncitoresc 6 puncte cat. II.
4. L. O. S. I 2 puncte cat. III.
5. L. O. S. I 2 puncte cat. III.
5. L. O. S. II 2 puncte cat. III.
6. C. T. I II 0 puncte cat. III

SERIA VII-a

1. Dâmbovița 8 puncte cat. I.
2. Universul 6 puncte cat. II.
3. Trebitsch 6 puncte cat. II.
4. C. A. M. II 4 puncte cat. III.
5. I. C. A. R. 2 puncte cat. III.
6. C. F. R. IV 0 puncte cat. III.

In cadrul „Zilei Sporturilor" se vor împărți premiile cu cari a fost dotat Campionatul de Selecție, după cum urmează: capii de serii vor primi câte o plachetă, iar echipele clasate la locul doi câte o diplomă.

In ceeace privește cupa donată de Oficiul Muncitoresc de Educație și Cultură, ea va reveni învingătorului din turneul ce se va desfășura mâine pe terenul Franck-Cafea. Matchurile au fost trase la sorți, iar programul turneului are următoarea înfățișare.

Teren Franck-Cafea

(Șos. Viilor, tramvaie 7, 8, 15)

CUPA O. M. E. C.

Volley-ball masculin

Ora 15,00: Standard II—S. T. B I, — *arb. P. Voican.*

Ora 15,45: Franck I—Dâmbovița, — *arb. Stănescu Petroșanu.*

Ora 16,30: C. T. I. I—Pulberăria I, — *arb. C. Denischitu.*

Invingătorul primului match dintre Standard II și S. T. B. I intră direct în finală. Cel de al doilea finalist va fi dat de învingătorul semifinalei, ce se va disputa între câștigătorii matchurilor Franck I—Dâmbovița și C. T. I.—Pulberăria I.

Semifinala se va juca la orele 17,15 și va fi arbitrată de Stănescu Petroșanu.

Finala se va disputa la orele 18, buna desfășurare a jocului fiind încredințată arbitrului C. Denischitu.

Laromet-Eug. Lăzărescu în finala cupei „Sindicatului Metalochimic"

Eri după amiază s'a desfășurat pe terenul Velodrom din Șos. Ștefan cel Mare, rejucarea matchului semifinală a cupei „Sindicatului Metalo-Chimic", resortul ceasornicarilor, dintre Eug. Lăzărescu și Wolff.

Intâlnirea a revenit după mare luptă formației Eugen Lăzărescu cu scorul de 2—1 (1—1).

Punctele au fost înscrise de Turcu și Fery (Eug. Lăzărescu) și Mitoc pentru Wolff.

*

Finala cupei se desfășoară mâine după amiază pe arena Venus la ora 17, protagoniști fiind Laromet și Eug. Lăzărescu.

Matchul va fi deosebit de disputat.

In deschidere se va disputa matchul dintre Fichet—Ceasornicarii.

Cupa va fi înmânată câștigătorului într'un cadru festiv, la care vor participa și membrii ai O.S.P. și Comisiei sportive C. G. M.

Cupa — lucrată în argint — este expusă la librăria „Cartea Rusă".

Comunicatul Comisiunei locale de foot-ball

Se aduce la cunoștința tuturor grupărilor de foot-ball din Districtul București că sunt obligați a-și trimite responsabilii sportivi și delegații, Miercuri 12 Septembrie 1945, la ora 19 la Federația de Foot-ball din Str. Batiștei Nr. 4 etj I, pentru a primi instrucțiuni în vederea Zilei Sporturilor.

Se atrage în mod deosebit atențiunea că, în conformitate cu dispozițiunile Organizării Sportului Popular și ale Comisiunei Centrale Sportive C.G.M., absolut toate grupările sunt obligate a se prezenta la defilarea zilei sporturilor, urmând ca în potriva acelora cari nu se vor prezenta să se ia aspre sancțiuni fiind excluși și din viitorul campionat.

Grupările cari au participat în campionatul particular, sunt insistent îndrumate a-și trimite reprezentanții lor la ședința din 12 Septembrie 1945.

Instrucțiuni pentru defilarea înnotătorilor la „Ziua Sporturilor"

Comisiunea regională de înnot „Muntenia" face cunoscut tuturor membrilor săi următoarele:

In vederea defilării înnotătorilor se dau următoarele instrucțiuni:

Locul de adunare: Piața Romană, ora 8 dimineața, Duminică 16 Septembrie 1945. Locul de adunare este indicat cu o tabelă pe Bd. Lascăr Catargiu.

Ordinea defilării: In fruntea coloanei defilează Comitetul Federal, urmat de cluburile regiunei, în coloană de marș, câte șase, răriți.

Ținuta: Innotătorii se vor prezenta în training, iar în lipsă, pantaloni gris, cămașă albă, capul descoperit.

Oficialii, haină închisă, pantaloni gris, cravată închisă, capul descoperit.

Cluburile sunt rugate să participe cu întreg efectivul.



Prima partidă decisă

La ora 3 și 45 noaptea (ora Moscovei), în prima zi a marelui match prin radio Moscova—New-York, radiograma a anunțat că maestrul Arnold Denker, campionul Statelor Unite a cedat partida.



A. Denker

Aceasta a fost prima partidă decisă a matchului, și cinstea de a fi deschis scorul în favoarea echipei sale a revenit marelui maestru Mihail Botwinnik, campionul Uniunii Sovietice.

Credem că nu mai este nevoe să prezentăm cititorilor noștri personalitatea șahistă a lui Botwinnik. Succesele sale la tabla de joc l-au făcut cunoscut în lumea întreagă. Dăm mai jos partida din match pe care a câștigat-o împotriva lui Denker, partidă care demonstrează în chip evident, marea forță de joc a viitorului campion al lumii

Partida Nr. 6. Gambitul Damei Alb. Arnold Denker (U.S.A.) Negru M. Botwinnik (U.R.S.S.)

1. d2—d4 — *d7—d5*
2. c2—c4 — *e7—e6*
3. cb1—c3 — *c7—c6*

Această variantă a fost jucată cu mult succes de către Botwinnik în cursul ultimilor ani. Ea constitue cel mai modern sistem de joc al negrului împotriva Gambitului Damei.

4. Cg 1—f3 — *Cg8—f6*
5. Nc1—g5.

Cu această mutare Denker, un mare amator de complicații, alege cea mai tăioasă variantă a acestui sistem: gambitul Anti-Meran.

5..... — *d5 : c4*
6. e2—e4 — *b7—b5*
7. e4—e5 — *h7—h6*
8. Ng5—h4 — *g7—g5*
9. Cf3 : g5 — *h6 : g5*
10. Nh4 : g5 — *Cb8—d7*
11. e5 : f6 — *Nc8—b7*
12. Nf1—e2 — *Dd8—b6*
13. 0—0 — *0—0—0*

Aceasta este poziția pe care au avut-o în vedere ambii adversari în cursul deschiderii, fiecare însă prețuind-o deosebit. In continuare Botwinnik demonstrează în chip strălucit preciziunea și superioritatea viziunii sale strategice.

14. a2—a4.

Albul își pusese mari speranțe, probabil în această mutare de atac.

14.... — *b5—b4*
15. Cc3—e4 — *c6—c5!*

O mutare tare care are drept scop, distrugerea centrului alb. Cu o admirabilă clarviziune, maestul Botwinnik își dă seama că atacul negrul este mai rapid decât cel alb și deci, în consecință, slăbirea poziției regelui negru nu prezintă importanță.

16. Dd1—b1.

Nu merge 16. dc: dn cauza 16... Cc5:

16..... — *Db6—c7*
17. Ce4—g3 — *c5 : d4*
18. Ne2 : c4 — *Dc7—c6*
19. f2—f3 — *d4—d3!*

O mutare foarte bună care arată că a respins toate încercările adversarului, dar trece el însuși la atac.

20. Db1—c1 — *Nf8—c5+*
21. Rg1—h1.

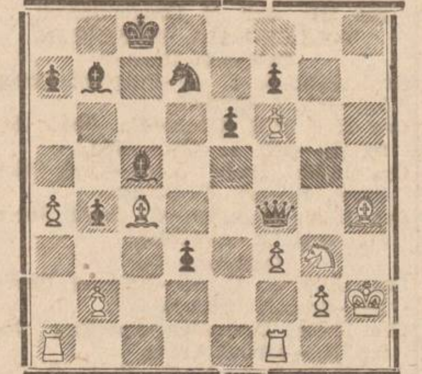
Partida n'ar fi putut fi salvată nici cu 21. Ne 3 din cauza 21... d2 22. Dd2:, Ce5! etc.

21.... — *Dc6—d6*
22. Dc1—f4 — *Th8 : h2+!*

Un sacrificiu simplu și decisiv.

23. Rh1 : h2 — *Td8—h8+*
24. Df4—h4 — *Th8 : h4+*
25. Ng5 : h4 — *Dd6—f4.*

Albul cedează. O victorie strălucită a campionului URSS.



Poziția finală în partida Denker-Botminnik

Citiți în fiecare Miercuri și Sâmbătă

PAGINA DE SAH

redactată de S. Samarian

Victoria sahiștilor sovietici

De vorbă cu M. M. Botwinnik, campionul Uniunii Sovietice

Corespondentul ziarului „Pravda" a pus marelui maestru Mihail Botwinnik, căpitanul echipei Sovietice, câteva întrebări, imediat după terminarea matchului prin Radio U. R. S. S. — U. S. A.

Prima întrebare: ce impresie generală aveți despre acest match.

M. Botwinnik *a răspuns: Prietenii noștri americani sunt probabil dezamăgiți de rezultatul matchului. Echipa U. S. A. ar fi putut să obțină un rezultat mai bun, deși, cred că matchul a fost câștigat de cei mai tari.*

Jucătorii sovietici, apărând cinstea țării lor, au jucat cu mult elan arătând o mare tenacitate în această luptă care s'a desfășurat în condițiuni neobișnuite.

In prima zi, majoritatea partidelor au durat aproape 15 ore (!) fără întrerupere.

Maeștrii sovietici au arătat o pregătire teoretică excelentă demonstrând astfel realizările școalei șahiste sovietice. Partidele matchului sunt o prețioasă contribuție la progresul artei șahului.

Victoria noastră este o urmare directă a faptului că în U. R. S. S. șahul a pătruns în masse devenind un joc național. Zeci de mii de șahiști au o forță de joc suficient de mare. Putem opune în matchurile internaționale o echipă de 25—30 de maeștri care poate juca cu succes împotriva indiferent cărei echipe din lume.

Matchul, excelent organizat de ambele părți, s'a desfășurat într'o atmosferă caldă, prietenească. El va contribui la întărirea relațiilor culturale între U.R.S.S. și U.S.A.

— Ce noutăți a adus matchul în domeniul teoriei șahului?

M. M. Botwinnik: *Studierea partidelor matchului va îmbogăți fără îndoială teoria. Chiar de pe acum pot fi indicate câteva partide*



M. Botwinnik

care prezintă un deosebit interes teoretic. Jucând cu altul împotriva lui Reshevsky, Smislov a verificat pentru a treia oară inovația lui Boleslavsky în partida Spaniolă. Această inovație a clătinat reputația unei variante considerate cea mai bună timp de 40 de ani. Deosebit de prețioasă este partida câștigată de Horowitz contra lui Flohr în care maestrul american a jucat excelent împotriva apărării Caro-Kann.

O caracteristică importantă a matchului o constitue absența greșelilor în deschidere. Lupta decisivă s'a dat în mijlocul de partidă. Și aci maeștrii sovietici au știut să-și arate forța.

— Cum au jucat, după părerea D-voastră, diferiții jucători sovietici?

M. M. Botwinnik: *Eroii echipei sovietice trebuesc considerați maeștrii Smâslov și Boleslavski. Ei au suportat lovitura principală. deoarece au avut de jucat cu Reshevski și Fine, șahiști de clasă internațională. Jucând contra lor, Smislov și Boleslavski au realizat 3 1/2 puncte din 4 posibile. Interesantă este prima partidă a lui Boleslavsky cu Fine în care marele maestru sovietic a dat un exemplu al artei apărării. In partida a doua, Fine a intrat încă din deschidere într'o poziție atât de proastă, cum nu cred să se mai fi găsit în toată cariera lui șahistă. Fine și Reshevsky au suferit un mare insucces.*

Flohr a jucat bine prima partidă și prost a doua. Impotriva lui Kotov a jucat marele maestru Kashdan, un adversar foarte periculos. Este suficient să spunem că în 1931 în cursul unui turneu în Europa, n'a pierdut decât o singură partidă din 30 jucate.

Cele două partide câștigate de Kotov constitue o confirmare a marelui maestru sovietic.

Libenthal n'a avut o sarcină ușoară. El a avut de jucat cu un adversar foarte rutinat, Puikus. Mai bine ar fi putut juca Bondarevschi, un jucător de mare clasă. Pe baza studiului partidelor maeștrilor americani, se putea prevedea succesul maestrilor noștri la mesele 8, 9 și 10. Makogonov, Ragozin și Bronștein au trecut cu succes acest serios examen internațional.

— Ce părere aveți despre jocul lui Denker?

M. M. Botwinnik: *In prima partidă împotriva mea el a jucat o variantă tăioasă, care s'a întors împotriva lui. Necăjit de insucces, campionul U. S. A. a jucat partida a doua sub nivelul forței sale.*

— Condițiunile neobișnuite ale matchului n'au influențat calitatea partidelor?

M. M. Botwinnik: *Cred că nu, cu toate că durata foarte mare a partidelor a necesitat o deosebită încordare a forțelor. Se crede că tehnica modernă va permite în matchurile prin radio viitoare, terminarea partidelor în 6—7 ore.*

Echipa americană

S. Reshevsky, fostul copil minune, astăzi candidat la titlul de campion mondial

Acum aproape 25 de ani Europa a fost uimită de talentul precoce al unui copil de 7 ani, care se încumeta să joace simultan la câte 20—30 de mese împotriva a jucători destul de buni. Succesele pe care le-a obținut și excepționala eleganță și iuțeală cu care juca, au făcut pe mulți șahiști să vadă în Soni Reshevsky, prodigios copil minune, pe viitorul campion al lumii.

La un moment dat însă, fenomenalul copil a dispărut și timp de aproape 15 ani nu s'a mai auzit nimic despre el. S'a crezut că la fel cu atâția alți copii minune, și acesta nu a putut să-și păstreze calitățile care-i făcuseră faima.

Dar nu s'a întâmplat așa. In 1933, Reshevsky a reapărut câștigând un mic turneu la Syracuza, în Statele-Unite. Primul său mare succes îl constitue turneul dela Wargate, în 1935, în care câștigă premiul I, bătând într'o partidă excelentă pe fostul campion al lumii Capablanca.

Inaintea începerii războiului, Reshevsky era considerat unul dintre cei mai buni jucători din lume. Mulți vedeau în el pe singurul maestru capabil să-l învingă în match pe Alehin, campionul mondial. Infrângerea suferită din partea lui Smislov, tânărul campion al Moscovei, constitue pentru acesta din urmă un mare succes, și în acelaș timp confirmarea excepționalei sale forțe de joc care-l calificǎ în rândurile candidaților la titlul de campion mondial.

Mai jos dăm o partidă caracteristică stilului lui Reshevsky:

Nr. 7. Gambitul Damei
Alb. Reshevsky
Negru. Treysman
Campionatul U. S. A. 1936.

1. d4, d5 2. c4 e6 3. CC3, Cf6 4. cd :

Un sistem puțin uzitat care ocolește toate continuările teoretice.

4... ed : 5. Ng5, Cbd7

Prematus. Nu există niciun motiv pentru închiderea Nc 8. Trebuia mai întâi întărit pionul o5.

6. e3, Ne7 7. Dc2.

In această variantă de schimb, albul are șansa de atac pe flancul Damei. Pentru a compensa aceasta, negrul trebue să întreprindă o contra-acțiune pe flancul celălalt și în centru (punctul e4).

7... c6 8. Nd3, O—O 9. Cf3, Tfe8 10. h3.

Albul nu poate face încă vocada deoarece negrul ar fi putut ocupa atunci punctul e4. (10... h6 11. Nh4, Ce4 !).

01... Cf8.

Acum este periculos 11... h6 din cauza 11. Nf6 :, Nf6 : 0-0-0 cu atac puternic pe flancul regelui. (g2 - g4 etc).

11. Nf4, Nd6 12. Nd6 :, Dd6 : 13. 0-0, Ne6 14. Ifb1, Te7 15. b4, Tec7 16. Dd2, De7 17. Dc2.

Albul întârzie cu atacul așteptând situația cea mai favorabilă pentru a-l începe.

Cu toate acestea, credem că ar fi fost mai tare direct a 2 — a 4 încă dela mutarea 16-a.

17... Ce8 18. a4, Cd6 19. Tbc 1, Tac8 20. Db2, Cg6 21. b5, Df6 ?

Cu amenințarea Nh3: Mai bine ar fi fost 21... c5 împiedicând manevra adversarului.

22. bc :

Inceputul manevrei decisive.

Inceputul manevrei decisive.

22... bc : 23. Na6 !, Td8 24. Cb5 !

Această combinație a devenit posibilă numai datorită mutării 21-a a negrului.

24... Cd6 : b 5 25. ab :, Tb8 26, Da3, Nf5.

O mutare fără scop.

27. T1c5 ! Dd6 28. Da5, Ne6 29. Tac1, Tb6 30. bc :, Tbc6 : 31. Nb7 ! !

Pointa combinației începută cu 27. Tc5.

31.... Tc5 : 32, dc:, De7 33, c6, Nc8.

Viața fără glorie a Nc8 se termină tot fără glorie.

34. Nc8 : !

Greșit ar fi fost 34. Daz : din cauza 34... Nb7 : 35, cb :, Tc1 : + 36, Rh2, Dc7 + 37. g3, Tb1 și negrul câștigă.

34... Tc. 8 : 35. Dd5 : De6 36, Dc5!, T8c7 37. Cd4, De7 38. Cb5 Negrul cedează.

Concursul nostru de deslegări

Publicăm a treia problemă a concursului nostru. Este un mat în 4 mutări a faimosului compozitor Catalan V. Marin, care a luat premiul I la marele concurs de probleme în amintirea lui I. Berger în 1936.

Stilul problemistic al lui V. Marin, se caracterizează prin prezența în probleme a unei variante strategice principale care conține sacrificii de figuri albe și care se termină printr'un mat model.

Problema noastră este un strălucit exemplu al acestui stil.

Problema Nr. 4
V. MARIN

Albul joacă și face mat în 4 mutări

Trăiască sportivii eroi ai popoarelor din Uniunea Sovietică!